

# Datové API platební brány ThePay

---

## Obsah

Obecný popis API.....	2
Aktuální verze v 1.3 .....	2
Společné a často používané parametry .....	2
merchantId .....	2
accountId .....	3
paymentId .....	3
signature.....	3
Implementační komponenta .....	3
Metody API .....	4
getPaymentMethods.....	4
Request.....	4
Response .....	4
Loga platebních metod.....	4
getPaymentState .....	5
Request.....	5
Response .....	5
Možné stavy platby .....	5
getPayment .....	5
Request.....	5
Response .....	5
getPaymentInstructions .....	6
Request.....	6
Response .....	7
GetPayments .....	7
Request.....	7
Response .....	8
SetPaymentMethods.....	8
Request.....	8
Response .....	9

GetAccountings .....	9
GetAccounting.....	9
GetActualState .....	9
GetAccounts .....	9
GetPaymentStates.....	9

## Obecný popis API

Datové API je určené pro stahování informací ze systému platební brány ThePay. Nabízí přístup k informacím dostupným přes administrační rozhraní obchodníka, tzn. informacím o platbách, stavu účtu, výplatách atp.

Umožňuje tak vyšší automatizaci procesů na straně obchodníka, lepší zabezpečení procesu platby, či realizaci různých nestandardních požadavků, které by přes standardní rozhraní nebyly možné.

API je dostupné ve dvou verzích lišících se použitým formátem komunikace:

1. SOAP web service - produkční WSDL je k dispozici na adrese <https://www.thepay.cz/gate/api/data.wsdl>, testovací na <https://www.thepay.cz/demo-gate/api/data-demo.wsdl>
2. JSON rozhraní - produkční adresa [https://www.thepay.cz/gate/api/data/\[jmeno-operace\]/](https://www.thepay.cz/gate/api/data/[jmeno-operace]/), testovací [https://www.thepay.cz/demo-gate/api/data/\[jmeno-operace\]/](https://www.thepay.cz/demo-gate/api/data/[jmeno-operace]/) kde „[jmeno-operace]“ je nahrazeno jménem konkrétní operace, např. <https://www.thepay.cz/demo-gate/api/data/getPaymentMethods/>

Implementační komponenta obsahuje podporu pro datové API. Pokud ji tedy použijete, nebudete muset řešit samotnou komunikaci. Pokud komponentu z nějakého důvodu nemůžete použít, můžete ji alespoň využít jako inspiraci pro vlastní implementaci.

## Aktuální verze v 1.3

Aktuální verze API podporuje následující operace *getPaymentMethods*, *getPaymentState*, *getPayment*, *GetPayments* a *getPaymentInstructions*. K dispozici je jak SOAP, tak JSON verze.

Další operace budou průběžně doplňovány později. Pokud máte zájem o nějakou doposud neimplementovanou funkci, nebo byste potřebovali ještě něco jiného, prosím kontaktujte nás. Bude-li to v našich silách, rádi vám vyjdeme vstříc.

## Společné a často používané parametry

### merchantId

Každý požadavek i odpověď obsahuje parametr *merchantId*, tedy unikátní ID obchodníka, které je stejné jako pro platební komponentu.

## accountId

Unikátní ID účtu obchodníka, totožné s *accountId* u platební komponenty

## paymentId

Unikátní ID platby v systému ThePay. Id platby můžete získat z parametru *paymentId* při návratu zákazníka nebo obdržení asynchronní notifikace o zaplacení platby, případně před datové API metodou *GetPayments*. Toto ID také vidíte v administračním rozhraní platební brány.

## signature

Každý požadavek i odpověď obsahují podpis sloužící k ověření požadavku. Podpis je SHA 256 hash ze všech parametrů požadavku a hesla obchodníka.

Pravidla pro výpočet podpisu jsou následující:

- Obecná podoba výpočtu hashe je `sha256("merchantId=1&parametr1=hodnota parametru 1&parametr2=...&password=12345")`
- Je-li hodnotou parametru primitivní datový typ, vloží se do řetězce pro podpis jeho hodnota.
- Je-li hodnotou parametru objekt, použije se jeho SHA 256 hash vytvořený stejným algoritmem, kterým se vytváří hash celého požadavku, jen bez hesla (heslo se použije jen jednou při výpočtu finálního hashe celého požadavku).
- Hodnoty typu boolean jsou pro účely podpisu kódovány jako 0/1 a to bez ohledu na použitý formát komunikace.
- Je-li hodnotou parametru pole, jeho prvky se spojí do jednoho řetězce a jako oddělovač se použije "svislítko" |. Tzn. např. pro pole `[12, 34, 45]` bude výsledek `param1=12|23|45`. Logicky pro pole objektů budou výsledkem hashe těchto objektů spojené svislítkem.
- Jako heslo se použije heslo pro komunikaci, které naleznete v nastavení obchodníka v administraci. POZOR heslo je odlišné od hesla pro platební tlačítka. Heslo pro platební tlačítka je jedinečné pro účet obchodníka, tedy kombinaci `merchantId-accountId`. Kdežto datové API účty obchodníka nerozlišuje a heslo je jedno pro obchodníka.

## Implementační komponenta

Pro komunikaci přes API je možné využít připravené třídy v implementační komponentě. Pak nemusíte řešit samotnou komunikaci, počítání podpisu, ani konverzi přijatých dat na objekty.

Jednotlivé operace jsou volány přes metody třídy **TpDataApiHelper** (/helpers/TpDataApiHelper.php).

Třídy reprezentující odpovědi a v nich použité objekty pak naleznete v adresáři /dataApi/. Objektový model i parametry jednotlivých tříd odpovídají struktuře API definované ve WSDL dokumentu a názvům uvedeným v tomto manuálu.

## Metody API

### getPaymentMethods

Vrátí dostupné platební metody, jejich ID a jména. Dle nastavení vrátí buď pouze metody aktuálně dostupné pro zadaný účet obchodníka, nebo všechny existující metody.

#### Request

- **merchantId** int
- **accountId** int
- **onlyActive** boolean (*default true*) - zda budou vráceny jen metody aktuálně dostupné pro uvedený účet obchodníka, nebo všechny existující metody
- **signature** string

#### Response

- **merchantId** int
- **accountId** int
- **methods** object[] - pole platebních metod
  - o **id** int - jedinečný identifikátor metody
  - o **name** string - jméno platební metody
  - o **active** boolean - zda je metoda dostupná pro uvedený účet obchodníka
- **signature** string

### Loga platebních metod

Loga jednotlivých platebních metod jsou k dispozici v několika rozměrech v následujících adresářích:

**<https://www.thepay.cz/gate/images/logos/public/tight/>** - loga s průhledným pozadím v rozměrech odpovídajících rozměrům loga (tzn. loga nejsou stejně velká)

**[https://www.thepay.cz/gate/images/logos/public/\[sirka\]x\[vyska\]/](https://www.thepay.cz/gate/images/logos/public/[sirka]x[vyska]/)** - obdélníky velikosti [sirka]x[vyska]px s bílým pozadím

**Dostupné rozměry log** jsou následující:

- 86x86
- 100x67
- 100x100
- 150x100
- 150x150
- 200x150
- 200x200
- 209x127

Jméno loga je [ID].png, kde [ID] je id platební metody vrácené funkcí *getPaymentMethods*. Tzn. např. <https://www.thepay.cz/gate/images/logos/public/86x86/11.png>

Potřebujete-li loga v jiných rozměrech, kontaktujte nás a po domluvě Vám je můžeme připravit.

## getPaymentState

Zjistí stav platby dle jejího ID. Velmi zjednodušená podoba metody `getPayment`, určená pouze k ověření stavu platby v systému ThePay.

### Request

- **merchantId** int
- **paymentId** int
- **signature** string

### Response

- **merchantId** int
- **state** int - stav platby
- **signature** string

### Možné stavy platby

- 1 - čeká na zaplacení, platba nebyla zaplacená
- 2 - úspěšně zaplacen
- 3 - nezaplacen, platba byla zrušena zákazníkem
- 4 - při platbě došlo k chybě
- 6 - částečně zaplacen
- 7 - čeká na potvrzení od platebního systému
- 8 - stornovaná, vrácená zákazníkovi
- 9 - částka je blokována na účtu zákazníka (pouze u plateb kartou)

## getPayment

Získá informace o platbě dle jejího ID. Vrací všechny dostupné informace o platbě, které jsou aktuálně k dispozici. Vracené hodnoty odpovídají datům zaslaným obchodníkem při vytvoření platby, aktuálnímu stavu platby a použité platební metodě.

Bližší popis většiny parametrů naleznete v implementačním manuálu pro platební komponentu.

**Tip:** Potřebujete-li vyhledat platbu dle hodnoty *merchantData*, použijte metodu *getPayments*.

### Request

- **merchantId** int
- **paymentId** int
- **signature** string

### Response

- **merchantId** int
- **payment** payment - informace o platbě
  - o **id** int - unikátní ID platby
  - o **account** int - ID účtu obchodníka
  - o **state** int - stav platby (možné stavy viz. metoda `getPaymentState`)
  - o **createdOn** datetime - datum vytvoření platby
  - o **finishedOn** datetime - datum dokončení platby
  - o **canceledOn** datetime - datum stornování platby

- **payOff** int - ID vyúčtování v rámci kterého byla platba vyplacena
- **payOffCancel** int - ID vyúčtování v rámci kterého byla stornovaná platba stržena
- **value** decimal - hodnota platby
- **receivedValue** decimal - skutečně zaplacená částka, pro částečně zaplacené platby
- **currency** int - ID měny
- **fee** decimal - transakční poplatek
- **description** string - popis pro zákazníka
- **merchantData** string - data obchodníka
- **paymentMethod** id - ID použité platební metody
- **specificSymbol** string - specifický symbol použitý v případě trvalé platby
- **merchantSpecificSymbol** string - specifický symbol obchodníka
- **accountNumber** string - číslo účtu odesílatele
- **accountOwnerName** string - jméno účtu odesílatele
- **returnUrl** string - návratová adresa
- **permanentPayment** int - ID trvalé platby
- **deposit** boolean - zda má být částka rovnou stržena z účtu
- **recurring** boolean - má byla platba zaregistrována jako opakovaná
- **ip** string - IP adresa zákazníka
- **customerEmail** string - e-mailová adresa zákazníka
- **fik** string – fiskální identifikační kód (FIK)
- **bkp** string - bezpečnostní kód poplatníka (BKP)
- **pkp** string – podpisový kód poplatníka (PKP)
- **receiptUrl** string – URL webové účtenky, má-li je obchodník zapnuté
- **firstSuccess** boolean - zda byla účtenka odeslána do systému EET na první pokus nebo nikoliv
- **signature** string

## getPaymentInstructions

Získá instrukce pro zaplacení konkrétní platby. Tzn. buď odkaz na platební bránu v případě online platby, nebo údaje pro platební příkaz v případě offline platby.

Parametry *accountNumberPrefix*, *accountNumber*, *bankCode*, *vs*, *ss* a *ebankingUrl* jsou vráceny pouze pro nezaplacené platby přes offline platební metody.

Parametr *methodChangeUrl* je vrácen pouze pro nezaplacené platby.

Parametry *scCode* a *scBarcodeUrl* jsou vyplněny pouze pro nezaplacené platby přes metodu SuperCash.

**Tip:** Potřebujete-li vyhledat platební instrukce dle hodnoty *merchantData*, použijte nejdříve metodu *getPayments* pro získání *paymentId*.

## Request

- **merchantId** int
- **paymentId** int
- **signature** string

## Response

- **merchantId** int
- **paymentInfo** paymentInfo - informace pro zaplacení platby
  - o **isOffline** boolean - zda zvolená platební metoda je online nebo offline
  - o **paymentPageUrl** string - URL stránky s instrukcemi pro platbu (pro offline metody) nebo přesměrováním na platební bránu banky (pro online metody). Je-li platba zaplacená, bude zákazník přesměrován na stránku se stavem platby.
  - o **paymentInfoUrl** string - URL stránky s informací o stavu platby.
  - o **methodChangeUrl** string - URL stránky, na které může zákazník změnit platební metodu
  - o **value** decimal - částka platby
  - o **accountNumberPrefix** string - předčíslí čísla účtu
  - o **accountNumber** string - číslo účtu
  - o **bankCode** string - kód banky
  - o **vs** string - variabilní symbol
  - o **ss** string - specifický symbol
  - o **ebankingUrl** string - URL internetového bankovníctví zvolené banky
  - o **scCode** string - číselný kód pro SuperCash
  - o **scBarcodeUrl** - URL obrázku s čárovým kódem pro SuperCash
- **signature** string

## GetPayments

Získá seznam plateb obchodníka filtrovaný a stránkovaný dle zadaných parametrů.

## Request

- **merchantId** int
- **searchParams** paymentsSearchParams - parametry pro filtrování plateb (analogické k filtru v administraci)
  - o **accountId** int[] - id účtu u ThePay
  - o **state** int[] - stav platby
  - o **currency** int[] - měna platby
  - o **valueFrom** decimal - minimální částka platby
  - o **valueTo** decimal - maximální částka platby
  - o **createdOnFrom** datetime - od data vytvoření
  - o **createdOnTo** datetime - do data vytvoření
  - o **finishedOnFrom** datetime - od data za placení
  - o **finishedOnTo** datetime - do data zaplacení
  - o **accounting** int[] - VS vyúčtování, ve kterém byla platba vyplacena
  - o **description** string - popis platby
  - o **merchantData** string - data obchodníka
  - o **method** int[] - id platební metody
  - o **specificSymbol** string - specifický symbol

Všechny vlastnosti jsou nepovinné, stejně jako celý parametr *searchParams*.

Více hodnot v jednom parametru je spojeno operátorem OR.

Jednotlivé parametry jsou spojeny operátorem AND, tzn. vyhledají se platby splňující všechny předané podmínky.

Interval <valueFrom, valueTo> je z obou stran uzavřený, tzn. podmínce vyhovují i částky přesně odpovídající hranici intervalu.

Interval <createdOnFrom, createdOnTo> a <finishedOnFrom, finishedOnTo> je zleva uzavřený. Při hledání všech plateb v měsíci tedy použijte jako dolní hranici 1.1.2016 00:00:00 a jako horní 1.2.2016 00:00:00.

Časové údaje jsou předávány ve formátu ISO 8601, vteřiny musí být celé číslo, není možné předat časové razítko s uvedenou desetinnou částí za vteřinami

Řetězcové hodnoty *description*, *merchantData* a *specificSymbol* se vyhledávají jako podřetězec výrazem LIKE '%...%', vyhledávání není case sensitive.

- **pagination** object - nastavení stránkování výpisu
  - o **page** int (*default 0*) - požadovaná stránka výpisu, číslováno od 0
  - o **itemsOnPage** int (*default 50*) - počet položek na stránku
- **ordering** object - nastavení řazení plateb
  - o **orderBy** string (*default "id"*) - parametr platby (odpovídá parametrům objektu *payment*), podle kterého se bude řadit
  - o **orderHow** string (*default "DESC"*) - způsob řazení ASC/DESC
- **signature** string

## Response

- **merchantId** int
- **payments** payment[] - pole nalezených plateb. Jednotlivé platby mají stejnou strukturu jako platba v odpovědi metody *getPayment*.
- **pagination** object - informace o stránkování
  - o **page** int - číslo aktuální stránky, číslováno od 0
  - o **itemsOnPage** int - počet položek na stránku
  - o **totalPages** int - celkový počet stránek výpisu při nastaveném počtu položek na stránku
- **signature** string

## SetPaymentMethods

Nastaví platební metody, které mají být dostupné pro účet obchodníka.

## Request

- **merchantId** int
- **accountId** int
- **type** string (*all/whitelist*) – zda mají být dostupné všechny platební metody (*all*) nebo pouze vybrané (*whitelist*).
- **paymentMethods** int[] – id platebních metod, které mají být dostupné. Je-li *type=whitelist* parameter je povinný a musí obsahovat alespoň jeden prvek. Je-li *type=all*, je nepovinný a je-li přesto předán, bude obsah ignorován.
- **signature** string



## Response

- **merchantId** int
- **accountId** int
- **status** string (*OK/ERROR*) – výsledek operace. OK = úspěšně nastaveno, ERROR = při zpracování došlo k chybě, nastavení nebylo změněno
- **signature** string

## GetAccountings

Získá seznam výplat s filtrováním a stránkováním dle zaslaných parametrů.

## GetAccounting

Získá detail vyúčtování dle jeho VS (IS).

## GetActualState

Zjistí aktuální stav obchodníkovy účtu - nevyplacenou částku a datum následující výplaty

## GetAccounts

Získá seznam účtů obchodníka u ThePay.

## GetPaymentStates

Získá seznam používaných stavů platby.